

(別添1)

### ものづくりについて（設計者から思うこと）

まず自分でモノを作れ!! 自分が設計したモノの製造工程を知れ!!

これは樹脂にしる金属にしる自分で加工を行なうことにより素材の硬さ・曲げなどの素性がよく理解できる。モノを良く知らない人が図面を書いてもイイモノはつukれない。

またモノづくりは完成までのプロセスが大事で、ナニを・どのようにして作るか・いかに安く・精度よく作るか、これらを考えねばならない。ものづくりの現場では

Quality(品質), Cost(コスト), Delivery(調達), Development(開発), Management(管理)

の頭文字をとってQCDDMのこれらのバランスをとることが大事。

模型づくりにも同様にQCDDMのバランスが大事であって、これらのプロセスを通じて完成したときの喜びはなんとも言えないものがある。

ぜひとも中学生・高校生の人にこそ模型作りという趣味を通して「ものづくり」の喜びと楽しさを理解してもらいたいと思う。